构造函数执行顺序是先祖先，再客人，后自己；

析构函数执行顺序是先自己，再客人，后祖先；

在调用派生类构造函数时优先调用基类构造函数。

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

public:

int i;

A()

{

cout << "a\n";

}

~A()

{

cout << "aa\n";

}

};

class B :public A

{

public:

B(int a)

{

cout << "b\n";

}

~B()

{

cout << "bb\n";

}

};

int main()

{

B b(3);

return 0;

system("PAUSE");

}

